

Patroli Lautan Biru Polsek Cugenang Polres Cianjur Melindungi Masyarakat Setempat

Cianjur - CIANJUR.INDONESIASATU.ID

Apr 3, 2024 - 11:09



Polres Cianjur Polda Jabar = malam yang tenang, Polsek Cugenang melanjutkan komitmennya untuk menjaga keamanan dan ketertiban masyarakat dengan melaksanakan Patroli Lautan Biru, yang juga dikenal sebagai Patroli Someah. Kegiatan ini, yang dijalankan oleh Aipda Hermawan dan Bripka Andri, dengan menyusuri pemukiman warga dan ronda malam di wilayah Kec. Cugenang. Rabu 03/04/2024

Patroli Lautan Biru adalah salah satu bagian dari strategi Polsek Cugenang dalam menjaga kamtibmas dan melindungi sumber daya alam di wilayahnya. Pada malam yang gelap ini, tugas mereka bukan hanya untuk menjaga keamanan warga, tetapi juga untuk mengawasi aktivitas di perairan sekitar dan melindungi potensi kerawanan di wilayah.

Aipda Hermawan dan Bripka Andri bukan sekadar petugas kepolisian yang berpatroli, tetapi juga mitra masyarakat. Mereka bersikap ramah dan terbuka

dalam berinteraksi dengan warga yang mereka temui. Selain memeriksa keamanan pemukiman warga.

Kapolres Cianjur AKBP Aszhari Kurniawan melalui Kapolsek Cugenang AKP Tedi Setiadi menyampaikan "Kegiatan Patroli Lautan Biru ini adalah bagian dari komitmen kami untuk melindungi sumber daya alam di wilayah dan memberikan rasa aman kepada masyarakat," kata AKP Tedi Setiadi,. "Kami ingin memastikan bahwa keamanan tetap terjaga dengan baik." tutupnya

Melalui interaksi yang hangat dengan masyarakat setempat, Aipda Hermawan dan Bripka Andri juga menggali informasi berharga tentang potensi kerawanan kamtibmas di wilayah ini. Mereka memberikan pesan kamtibmas dan mengajak warga untuk selalu berperan aktif dalam menjaga keamanan wilayah mereka.

Pada malam itu, Patroli Lautan Biru bukan hanya tugas rutin, tetapi juga cerminan dari semangat kebersamaan dan komitmen untuk melindungi masyarakat setempat. Dalam gelapnya malam, sinar harapan terus bersinar, memberikan keyakinan bahwa keamanan dan ketertiban akan terus dijaga bersama-sama.